



## Typewriter Wien - Erste Schritte

Als Lehrperson in Wien haben Sie die Möglichkeit, den Typewriter als Lernprogramm für das Tastaturschreiben mit ihren Schülerinnen und Schülern in einer lizenzierten und werbefreien Version kostenfrei zu nutzen. Dafür gehen Sie folgendermaßen vor:

### 1.) Registrierung

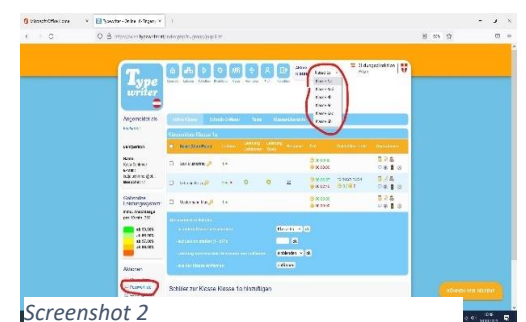
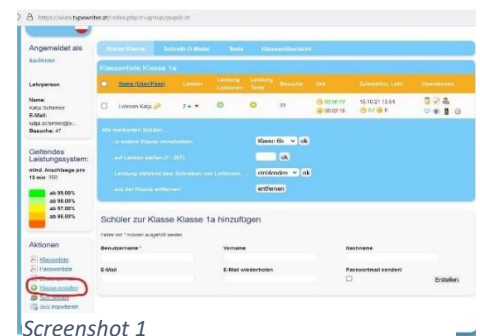
Registrieren Sie sich als Lehrperson unter <https://wien.typewriter.at>. Den Code für diese lizenzierte Version erhalten Sie von dem/der/den Digitalisierungsbeauftragten ihrer Schule. Wenn Ihre Schule noch nicht die Typewriter Wien-Instanz verwendet, wenden Sie sich bitte mit dem Betreff „Typewriter Code“ an [zli@phwien.ac.at](mailto:zli@phwien.ac.at). Wir schicken Ihnen dann den Registrierungscode zu.

### 2.) Den Typewriter testen

Informieren Sie sich, wie das Lernprogramm Typewriter funktioniert. Schauen Sie sich dafür das [Erklärvideo Grundfunktionen](#) an und probieren Sie es selbst aus.

### 3.) Klassen anlegen und Lernende hinzufügen

- Klicken Sie auf den Reiter „Klasse“
- Führen Sie die Aktion „Klasse erstellen“ aus (Screenshot 1). Geben Sie der Klasse einen Namen.
- Suchen Sie die Klasse, zu der Sie Lernende hinzufügen möchten, unter „Aktive Klasse“. Geben Sie den Lernenden mindestens einen Benutzernamen. Die dazugehörigen Passwörter finden Sie unter „Passwortliste“ (Screenshot 2).
- Unterhalb der Passwortliste gibt es mit „SuS importieren“ auch die Möglichkeit, die Daten der Lernenden mittels .csv-File zu importieren. (s. [Erklärvideo](#))
- Die Lernenden können sich jetzt mit ihrem Benutzernamen und dazugehörigem Passwort in ihrem Schüler\*innen-Account unter <https://wien.typewriter.at> anmelden.



#### 4.) Schreibübungen beobachten und Leistungen einsehen

Mit dem Typewriter haben Sie als Lehrperson die Möglichkeit, die Leistungen Ihrer Schüler\*innen nachzuverfolgen. Für genauere Informationen schauen Sie sich bitte das [Erklärvideo Schreib-O-Meter](#) an.

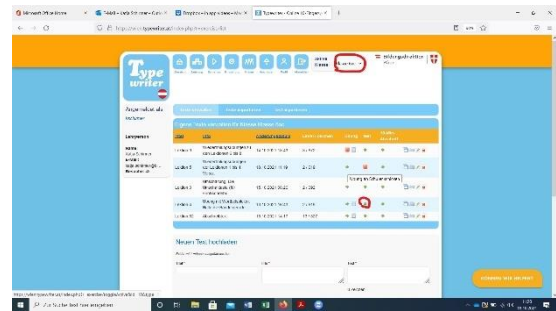
#### 5.) Importieren und Zuweisen von Übungen und Tests

Unter dem Reiter „Hochladen“ können Sie Standardtexte sowie eigene Texte für Übungen und Tests importieren.

a. Unter „Texte importieren“ können Sie einzelne Typewriter-Lektionen importieren. Unter „Test importieren“ können Sie Standard-Tests importieren.

b. Unterhalb ihrer verwalteten Texte können Sie eigene Texte hinzufügen (Screenshot 3).

c. Importierte Texte können unter „Texte verwalten“ einzelnen Klassen als Übung bzw. Test zugewiesen werden. Wählen Sie dafür zuerst die entsprechende aktive Klasse aus. Klicken Sie dann für die Zuweisung auf den entsprechenden grünen Pfeil neben dem Text (Screenshot 3). Solange die Übung/der Test für die Klasse aktiv ist, sehen Sie ein rotes Quadrat statt des grünen Pfeils.



Screenshot 3

#### 6.) Benotungssystem

Unter dem Reiter „Einstellungen“ können Sie verschiedene voreingestellte Konfigurationen individuell anpassen. Es gibt zum Beispiel die Möglichkeit, das Notensystem zu ändern. Sie können hier statt des voreingestellten 5-stufigen Ampelsystems das österreichische Notensystem auswählen. Außerdem gibt es die Möglichkeit, die Prozentsätze für das Erreichen einer Stufe zu konfigurieren. Auch das Klassenranking sowie die Einstellungen zum Lernspiel Typefish können Sie hier ändern.

#### 7.) Das Lernspiel *Typefish*

Ab Lektion 15 haben die Lernenden die Möglichkeit, Spielmünzen für erfolgreiche Lektionen zu sammeln und diese für das Spiel Typefish einzulösen.

Grundidee des Spiels: Der Spieler/Die Spielerin übernimmt die Rolle eines Fisches. Ziel des Spiels ist es, möglichst viel herabfallendes Essen zu erwischen, indem man das jeweilige Wort richtig schreibt.

Nähere Informationen zum Spiel und allen anderen Funktionen des Lernprogramms „Typewriter“ finden Sie auch im Typewriter-Handbuch (als Download in Ihrem Typewriter-Account verfügbar).

#### 8.) Weitere Materialien

[Tastaturschreiben im Unterricht - Erste Schritte](#)