



# RoboWunderkind im Unterricht verwenden

ConnectedKids

Sonja Macher  
Herbst 2020, Wien





## Inhalt

<i>RoboWunderkind</i> im Unterricht verwenden.....	3
Was ist <i>RoboWunderkind</i> ? .....	3
Robo Live App.....	4
Robo Code App.....	6
Good to know .....	7
Ressourcen .....	8





## **RoboWunderkind im Unterricht verwenden**

### **Was ist RoboWunderkind?**

*RoboWunderkind* sind Würfel-Roboter, ähnlich wie [Lego WeDo](#), die mit Hilfe eigener Coding-Apps programmiert werden können. Dabei wird aber vor allem auf Symbole statt Sprache während des Programmierens gesetzt.

Im *RoboWunderKind Education Starterset* sind mehrere bunte, würfelförmige Module enthalten, die in unterschiedlichster Variation zusammengebaut werden können und je nach Funktionalität genutzt werden können:



- Hauptmodul zur generellen Stromversorgung (orange)
- Bewegung des Roboters mittels Motoren-Module (blau) + Räder
- Audioausgabe-/Erkennungsmodul (rot)
- Entfernungssensor (rot)
- RGB-Licht
- Button (rot)
- Verbindungsstücke (grün)



Im Folgenden stelle ich 2 Apps fürs Coding vor, die ich selber auch bereits getestet habe und richtig Spaß machen.



## Robo Live App

**Material** (pro Arbeitsgruppe von 2- 3 Kindern)

- 1 RoboWunderkindset (aufgeladen)
- 1 Tablet mit der App „[Robo Live](#)“

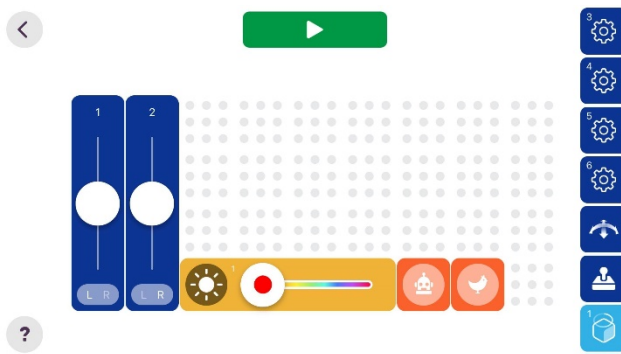
**Dauer:** für ein erstes Kennenlernen 2 UE, am besten Doppelstunden

**Etappen:**

1. *Robo Live App* starten und mit dem jeweiligen Robot Set verbinden (schlägt alle verfügbaren *RoboWunderkind*-Geräte vor)



2. Nun kann der Roboter entweder frei zusammengebaut werden oder man sieht sich im 2. Menüpunkt „getting started“ (=Treppen bzw. Schraubenschlüsselsymbol) Bauanleitungen an, die live mitdokumentiert werden
3. Im 3. Menüpunkt „my projects“ kann der Roboter und seine Module anschließend LIVE gesteuert werden.



Dabei gilt es herauszufinden welche Anwendung zu welchem Modul gehört (auch farblich passend zu den Modulen codiert)

### Ziel:

Die Schüler\*innen sollen mit Hilfe dieser App erstmals den Roboter testen, seinen Aufbau und Funktionen kennen lernen und dann die direkte Steuerung ausprobieren. Alles Schritte, die für die App [Robo Code](#) erforderlich sind.





## Robo Code App

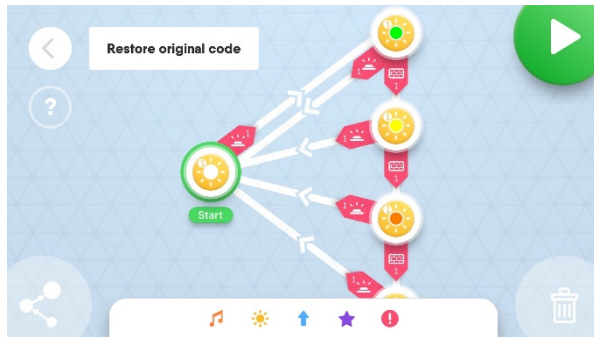
**Material** (pro Arbeitsgruppe von 2 bis 3 Kindern):

- 1 *RoboWunderkindset* (aufgeladen)
- 1 Tablet mit der App „[Robo Code](#)“

**Dauer:** für ein erstes Kennenlernen 1 UE, am besten Doppelstunden; für weitere komplexe Coding-Aufgaben, können jeweils weitere einzelne UE verwendet werden.

### Etappen:

1. *Robo Code* App starten und mit dem jeweiligen *Robot Set* verbinden (schlägt alle verfügbaren *RoboWunderkind*-Geräte vor; vorher aus der *Robo Live* App aussteigen)
2. Roboter entweder frei zusammenbauen oder via 2. Menüpunkt „getting started“ (=Treppen bzw. Schraubenschlüsselsymbol) Bauanleitungen nachbauen
3. Im 3. Menüpunkt „my projects“ kann der Roboter samt seiner Module nun programmiert werden. Dabei werden ausschließlich Symbole verwendet. Hier gilt es, sich erst einmal damit vertraut zu machen (1. Einheit), um anschließend komplexere Abfolgen zu programmieren.



## Good to know

- Die App ist zwar grundsätzlich auf Englisch, aber da kaum Sprache, sondern fast ausschließlich Symbole zum Einsatz kommen, stellt dies keine Hürde dar.
- Da aber wenig Text enthalten ist, fühlt man sich nur mit den Sets manchmal etwas alleine gelassen. Daher findet ihr bei den Ressourcen unten einen Link zu Anleitungen auf Deutsch und Englisch.
- Ich habe euch auch ein Video ([Robo Live App](#) und [Robo Code App](#)) erstellt – viel Spaß beim Ansehen!





## Ressourcen

- <https://bit.ly/35GgAwJ>: Von der Erklärung der Module, bis hin zu Ideen für die einzelnen Unterrichtsstunden ALLES auf Deutsch enthalten
- <https://bit.ly/34yX8CQ>: das gleiche wie im Link zuvor, nur auf Englisch
- Lego WeDo: <https://education.lego.com/de-de/downloads/wedo-2/software>
- App Robo Live:  
<https://de.robowunderkind.com/apps#Robo-Live>
- App Robo Code:  
<https://de.robowunderkind.com/apps#Robo-Code>
- QR-Code für Robo Live App:



- QR-Code für Robo Code App:

