



# Der Augmented Reality Star

Sonja Macher

November 2020, Wien







## Inhalt

Kurzbeschreibung .....	3
Ablauf .....	4
Zeichnen .....	4
Areeka – augmented reality app .....	5
Ressourcen .....	7





## Kurzbeschreibung

Kennst du Pokémon Go?

Ist es nicht toll, wenn du es auf deinem Smartphone spielst und plötzlich, mitten in deinem Wohnzimmer, eines dieser fabelhaften Wesen erscheint?



Die Technologie dahinter nennt sich AUGMENTED REALITY – also erweiterte Realität. Du siehst mit Hilfe deines Smartphones oder Tablets etwas, das es in der Realität gar nicht gibt.

Heute bekommst du die Möglichkeit, dein eigenes Winter-/Nachthimmel-Kunstwerk mit augmented reality zu erweitern.

Seite 3



Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung-Nicht kommerziell 3.0 Österreich zugänglich. Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/at/>.



**Schulstufe:** Primarstufe und Sek1

**Dauer:** 1UE

### **Geräte, Werkzeuge & Material**

- Dunkles Papier und Stifte zum Zeichnen,
- Zeitungspapier/gelbes Tonpapier
- Farbiger Ausdruck der Sternvorlage, Smartphone und Internetzugang

## **Ablauf**

### **Zeichnen**

Denke an den Winter. An die Nächte, wenn es draußen klirrend kalt ist, aber die Sterne dafür umso strahlender wirken und du deinen Atem in kleinen Rauchwölkchen vor dir aufsteigen siehst.

Schneide die [EduMakerSpace Sternenvorlage](#) schön aus und klebe sie auf ein dunkles Zeichenpapier (z.B.: dunkelblau) mittig oder auch seitlich auf. Nun male den Sternenhimmel so wie er für dich aussieht dazu. Kleinere und größere Sterne, ganz wie es dir gefällt.

Du kannst gerne auch Sterne aus Zeitungspapier oder gelbem Tonpapier ausschneiden und aufkleben.





*Abbildung 1 Sonjas Beispielbild, wie die Sterne zu deiner Zeichnung ergänzt werden können*

## **Areeka – augmented reality app**



Damit dein Bild nun einen dreidimensionalen Effekt bekommt, habe ich mich für dich, mit Hilfe der App [Areeka](#), im Hintergrund etwas gespielt.

Du musst nun nur noch folgendes machen:

Link kopieren/eingeben (Projektcode: Rhb):

<https://studio.areeka.net/#/view/Rhb>



Oder QR-Code scannen:

**ACHTUNG:** Bitte gib nun die Kamera frei, da sonst das Bild nicht angezeigt werden kann.



Anschließend wirst du zu Stuido.Areeka weitergeleitet, wo du in der Mitte des Bildschirms deine EduMakerSpace Sternvorlage siehst.

Bitte halte deine Smartphone Kamera nun so, dass sie genau auf den Stern von deiner Vorlage passt.

Und schon solltest du das augmented reality Bild sehen können.

Wenn du wissen willst, wie man so ein 3D/Augmented Realitybild **SELBST MACHT**, dann schreib uns doch einfach an und du und deine Klasse bekommt einen **GRATIS-Workshop** mit uns:

>>>>>>> [makerspace@futurelearning.at](mailto:makerspace@futurelearning.at) <<<<<<<<<



## Ressourcen

Druckvorlage:

[https://drive.google.com/file/d/1htSPtgcboJLDIUpAOpqkqJm6EvYm1\\_V/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1htSPtgcboJLDIUpAOpqkqJm6EvYm1_V/view?usp=sharing)



Webbasierte Augmented Reality Software:

<https://studio.areeka.net/#/home>



Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung-Nicht kommerziell 3.0 Österreich zugänglich. Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/at/>.